

Grafikkarten

Was steckt hinter den Abkuerzungen 256,MX und GTS bei Nvidia-Karten ?

Die Zahl 256 deutet auf die interne 256 Bit - Architektur der Geforce 256 hin.

MX = Multitransmitters

d.h. die Karte kann zwei analoge oder digitale Monitore gleichzeitig ansteuern.

GTS = Giga Texel Shader

d.h. die Karte kann mehr als eine Milliarde Texturepunkte pro Sekunde zeichnen.

Eindeutige ID: #1082

Verfasser: Hardwareecke.de

Letzte Änderung: 2005-11-07 17:21