

Grafikkarten

Was ist Alpha-Blending ?

Die übliche Bildinformationen - Pixel mit den Farbwerten Rot, Grün und Blau, werden durch den Alphakanal ergänzt. Üblicherweise werden dafür 4 Bits verwendet, dadurch läßt sich die Transparenz eines Bildpunkts in genauen Abstufungen definieren. So können auch teilweise durchsichtige Objekte wie getöntes Glas, Staub, Rauch oder Wasser dargestellt werden.

Eindeutige ID: #1079

Verfasser: Hardwareecke.de

Letzte Änderung: 2003-05-19 14:09