

Grafikkarten

Was bedeutet bilineares Filtern ?

Funktion bei entsprechenden 3D-optimierten Grafikkarten: Dadurch werden schachbrettartige Texturen (Oberflächen) bei Objekten im Vordergrund und Flimmereffekte bei Dingen im Hintergrund vermieden. Wie beim Anti-Aliasing wird das durch Interpolation benachbarter Bildpunkte erreicht.

Eindeutige ID: #1077

Verfasser: Hardwareecke.de

Letzte Änderung: 2003-05-19 14:08