

# Grafikkarten

## Was ist OpenGL ?

3D-Software-Schnittstelle (3D-API) z.B. in Windows NT implementiert und für Windows 95/98/2000 als Erweiterung erhältlich. Basiert auf Iris GL von Silicon Graphics und wurde von Microsoft lizenziert.

Eindeutige ID: #1076

Verfasser: Hardwareecke.de

Letzte Änderung: 2003-05-19 14:08