

Grafikkarten

Was ist der Grafikmodus ?

Spezieller Betriebsmodus zum Darstellen von Bildschirmhalten. Beim Grafikmodus wird jedes Zeichen aus einzelnen Punkten erstellt. Dadurch können im Gegensatz zum Textmodus beliebige Zeichen erzeugt werden.

Zusatz von einem FAQ-User:

"Damit Betriebssysteme und/oder Anwendungsprogramme den Grafikmodus nutzen können, musste ein Standard geschaffen werden. In der PC-Welt waren frühe Standards mit den jeweiligen Grafikchips unmittelbar verbunden (Hercules, CGA, EGA, VGA). Bereits bei der VGA-Karte begannen die Hersteller damit, erweiterte Grafikmodi einzubauen, die zwangsläufig untereinander inkompatibel waren.

Verschiedene Grafikkarten-Hersteller haben sich deshalb im VESA-Komitee zusammengefunden, um eine Spezifikation für eine genormte Schnittstelle zur Grafikkarten-Programmierung zu erstellen.

Moderne Betriebssysteme nutzen diese Schnittstelle, um die Fähigkeiten der Grafikkarte zu ermitteln, z.B. mögliche Auflösungen, Bildfrequenzen, Farbtiefen, Speichergrösse.

Ausserhalb der PC-Welt gibt es verschiedene Systeme, die überhaupt keinen Textmodus kennen, sondern deren Grafikkarten immer im Grafikmodus laufen, so etwa bei Apple-Rechnern und Sun-Workstations."

Eindeutige ID: #1070

Verfasser: Hardwareecke.de

Letzte Änderung: 2003-05-19 10:58