

Windows 2000

KMODE Exception not handled- Fehler bei 3D-Anwendungen

Grafikkarten mit NVIDIAs GeForce-Grafikchips auf Athlon-Boards mit VIA-Chipsatz unter Windows 2000 sind ein besonderes Thema. Es braucht schon etwas Geduld diese Kombination ohne Abstürze zum laufen zu bringen.

Hier ein paar Tipps:

Nachdem Windows 2000 installiert wurde, sollten folgende Treiber und Patches eingespielt werden:

1. Die VIA 4 in 1 Treiber installieren. Download bei VIA
2. Hardwaretreiber installieren, dabei für die Grafikkarte nicht den beiliegenden Treiber sondern den neusten Detonator-Treiber von der NVIDIA-Webseite (<http://www.nvidia.de>).
3. Windows-Servicepack 2 installieren. Download bei Microsoft, besser aber eine Zeitschriften-CD mit dem Servicepack suchen, der Gesamtdownload (Network Installation) ist über 100 MByte groß.
4. DirectX 8.0a installieren. Download bei Microsoft (ca. 7,3 MByte)
5. Microsoft VIA-AGP-Hotfix installieren. Download bei Microsoft
6. LargePageMinimum-Patch installieren. Durchführung siehe unter Athlon-Patch bei Video-Problemen auf dieser Seite.
7. Darauf achten das CPU und Grafikkarte im Betrieb ausreichend gekühlt werden.
8. Im Award-BIOS unter Chip-Configuration den Eintrag 'Graphics Aperture Size' auf 128 MByte einstellen. Dies geht leider nur bei Systemen mit ausreichend Hauptspeicher, da der eingestellte AGP-Speicher von diesem abgezogen wird.

Wenn das System nun bei 3D-Anwendungen immer noch nicht stabil läuft, weiß ich leider auch keinen Rat mehr.

Quelle: <http://www.kachold.de/win2000.html#KMODE>

Eindeutige ID: #1307

Verfasser: Database3

Letzte Änderung: 2003-05-19 13:07